



Primjena nove metodologije učenja temeljene na virtualnoj stvarnosti u srednjim školama

akronim:
VR EDUCATION

GLAVNI CILJEVI PROJEKTA

SU:

1

Poboljšati kvalitetu i atraktivnost obrazovnog procesa u regijama Ludbreg - Hrvatska, Kochani - Sjeverna Makedonija, Limassol - Cipar i Pazardzhik - Bugarska razvojem i implementacijom inovativne VR metodologije učenja

2

Povećati kompetencije i vještine nastavnika i učenika srednjih škola u korištenju online dostupnih VR obrazovnih sadržaja u svakodnevnoj nastavi

3

Uspostaviti strateško partnerstvo između različitih socio-ekonomskih organizacija za povećanje razine kvalitete obrazovanja uz primjenu najboljih praksi i razvoj inovativnih metoda obrazovanja

PRIJAVITELJ:

Grad Ludbreg

PARTNERSKE ORGANIZACIJE:

HRVATSKA

- Srednja škola Ludbreg
- Lunar j.d.o.o.

BUGARSKA

- Zdrženi centar za održivost i ekonomski razvoj
- Jezična gimnazija Bartolt Brecht

SJEVERNA MAKEDONIJA

- Lokalna akcijska grupa Kochani
- Srednja škola Ljupco Santov p.o. Kochani

CIPAR

- Magnetar d.o.o.
- Privatna škola Cipar

POČETAK PROJEKTA:
1.11.2019.

KRAJ PROJEKTA:
31.10.2022.

UKUPNA VRIJEDNOST PROJEKTA:
189.751,00 EUR

SPECIFIČNI CILJEVI provedenih aktivnosti

SU:

- 1 razviti vlastiti inovativni obrazovni modul baziran na ICT-u uz korištenje VR tehnologije
- 2 poboljšati postignuća učenika uz pomoć VR obrazovne tehnologije
- 3 unaprijediti vještine timskog rada učenika kroz transnacionalni natjecateljski događaj u okviru dugoročnog nastavnog zadatka
- 4 uspostaviti transnacionalnu mrežu nastavnika korištenjem eTwinning mrežnog modula
- 5 izraditi strateški Akcijski plan za transnacionalnu suradnju u području obrazovanja

IMPLEMENTIRANE PROJEKTNE AKTIVNOSTI

SU:

- upravljanje i koordinacija projekta
- transnacionalni sastanci
- kratkoročni treninzi nastavnika
- dugoročni nastavni zadaci
- kratkoročna razmjena grupa učenika
- diseminacijske aktivnosti
- razvoj intelektualnih rezultata (Strateški dokument, Smjernice i obrazovni modul)
- razvoj i održavanje web-stranice projekta

Ovaj letak izražava isključivo stajalište njenih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom prilikom uporabe informacija koje se u njoj nalaze.



OSTVARENI REZULTATI PROJEKTA:

- ✓ Pripremljen dokument za dugoročno strateško transnacionalno partnerstvo između lokalnih javnih tijela, srednjih škola, nevladinih organizacija i poduzetnika
- ✓ Osnovan edukativni modul za virtualnu stvarnost "Znanje kao jedini izlaz"
- ✓ Pripremljene Smjernice za nastavnike srednjih škola "Kako implementirati besplatni online dostupan softver virtualne stvarnosti u svakodnevnu nastavu"
- ✓ Pripremljen Strateški akcijski plan za transnacionalno partnerstvo u razvoj obrazovnog procesa u Kochanima, Pazardzhiku, Ludbregu i Limassolu korištenjem inovativnih ICT metoda i najboljih praksi
- ✓ Uspostavljena transnacionalna mreža školskih učitelja korištenjem eTwinning modula za buduću suradnju



Sufinancirano sredstvima
programa Europske unije
Erasmus+



AGENCIJA ZA
MOBILNOST I
PROGRAME EU